Lijn 7: maze.GetLength(0) 🡪 Moet .Length zijn niet de juist uivoering EN het moet de juist array selecteren



Lijn 17: IDEM DITTO HIERBOVEN



LIJN 18: IDEM DITTO HIERBOVEN



LIJN 34: System.Console.WriteLine moet Console.WriteLine zijn



LIJN 36: .Contains werkt alleen bij een List niet bij een Array



LIJN 44: Dit moet currentColumn/currentRow zijn ipv nextColumn/nextRow anders zal je nooit van plaats veranderen

A picture containing text

Description automatically generated

LIJN 53: maze[nextRow,nextColumn] != ‘#’ moet bij de volgende instantie staan zodat je weet dat je niet op die locatie kan gaan staan

